






Peamenüü tööriistad

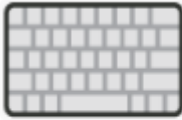






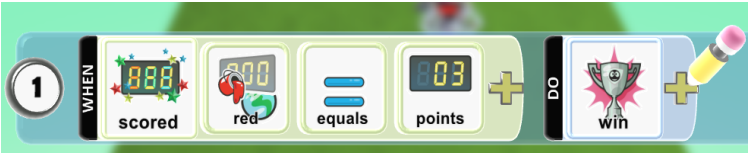

Tööriist	Mida teeb, kuidas kasutada?
	See tööriist paneb mängu tööle
	<p>Laseb sul kamerat liigutada.</p> <p>Hiire vasakut nuppu all hoides saab liigutada mängu kaamerat vasakule, paremale, ette ja taha.</p> <p>Hiire paremat nuppu all hoides saab kallutada mängu kaamerat erinevatesse suundadesse.</p> <p>Hiire rulliga saab kas suurendada või vähendada mängu kaamera pilti. Kasutatav ka teiste tööriistade all.</p>
	See tööriist lubab kas lisada mängu uusi tegelasi või objekte või juba muuta mängus olemasolevaid tegelasi või objekte.
	<p>See tööriistaga saab mängu lisada teid, müüre ja lilli.</p> <div data-bbox="611 1344 874 1630"> <p>Add Plain Path</p> <p>Add Wall</p> <p>Add Road</p> <p>Add Flora</p> </div> <p>Teid, lilli ja müüre saab lisada hiire vasakut nuppu klõpsates ja punkte lisades.</p> <p>Valesti läinud punkti saab kustutada, kui teed punkti peal parema hiireklõpsu ja valid delete.</p>








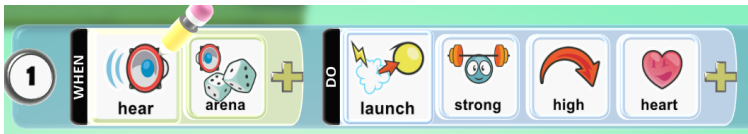
	
	<p>Selle tööriistaga saab mängu lisada maapinda.</p> <p>Pintsli ülevalt vasakult saab valida millist värvi maastikku tahad.</p> <p>Pintsli ülevalt paremal saab valida, millise kujuga ja kui suur on pintsli ots.</p> <p>Pintsli otsa saab suurendada parema noolega ja vähendada vasaku noolega.</p>
	<p>Selle tööriistaga saab panna künkaid ja orgusid.</p> <p>Hiire vasaku nupuga saab panna künkaid ja orgusi või suurendada.</p> <p>Hiire paremaga saab kahandada orgusi ja künkaid (siis, kui on juba pandud).</p> <p>Pintsli otsa saab suurendada parema noolega ja vähendada vasaku noolega.</p>
	<p>Selle tööriistaga saab siluda künkaid ja orgusid (kuid enne peab kungas või org olemas olema!)</p> <p>Pintsli otsa saab suurendada parema noolega ja vähendada vasaku noolega.</p>
	<p>Selle tööriistaga saab teha järsemat (kõrgemat) või madalamat maapinda mängu.</p> <p>Hiire vasaku nupuga saab tõsta maapinda.</p> <p>Hiire paremaga saab panna alandada maapinda.</p> <p>Pintsli otsa saab suurendada parema noolega ja vähendada vasaku noolega.</p>




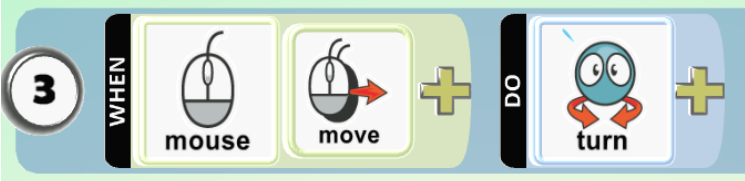



	<p>Selle tööriistaga saab lisada vett. Tööriista vasakul üleval nurgas saab valida vee värvi.</p> <p>Hiire vasaku nupuga saab lisada juurde vett.</p> <p>Hiire paremaga nupuga saab kahandada vett (siis kui vett on juba pandud).</p>
	<p>Selle tööriistaga saab kustutada mängus olevaid mängijaid või objekte (tervet maailma ei saa kustutada selle tööriistaga).</p> <p>Tööriistaga üleval paremal nurgas saab valida millise kujuga on kustukummi ots.</p> <p>Pintsli otsa saab suurendada parema noolega ja vähendada vasaku noolega.</p>
	<p>Siin saab muuta erinevaid seadeid mängus.</p> <p>Nt taeva värvi, valgust, tuule tugevust jms</p>


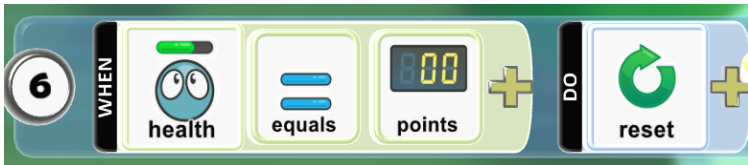



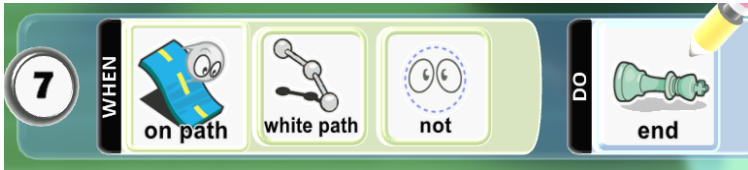


Programmeerimise vahendid

	<p>Laseb mängjal arvutimängus olevat tegelast juhtida.</p> <p>Täpsusta milline nupp</p> <p>Nt. nii saab tegelast juhtida nooltega</p>
---	---

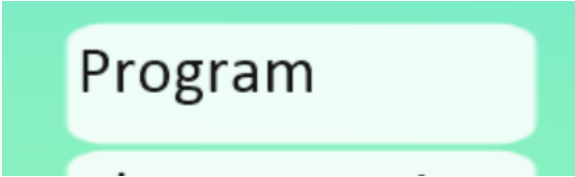
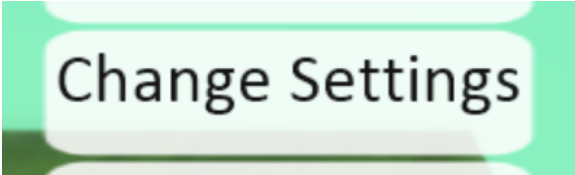
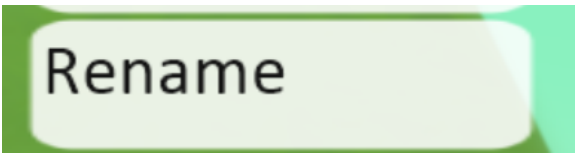


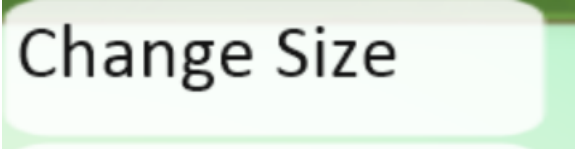
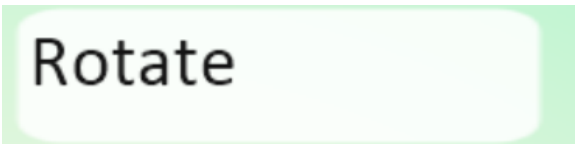
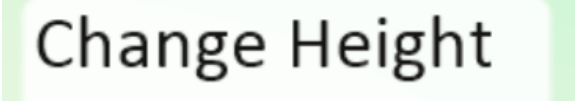
	  <p>keyboard Arrows</p>
	<p>Tegelast surutakse vastu maad</p> <p>Nt. selles näites kui vajutad hiire vasakule nupule, siis tegelane vajutatakse vastu maad lapikuks</p> 
	<p>Paneb hüppama tegelase. Erinevad tegelased saavad hüppata erinevatele kõrgustele.</p> <p>Nt. selles näites kui vajutad tühikut, siis tegelane hüppab.</p> 
	<p>Reageerib muutustele punktiskooris.</p> <p>Näiteks allolevas näites on kirjutatud, et kui punktiskoor (mis on punast värvi) saab võrdseks kolme punktiga, siis mäng on võidetud</p> 
	<p>Reageerib võttes midagi üles olenevalt tüüpi, värvi, jne.</p>

	<p>Selle käsuga kasutada taimerit, mis hakkab aega lugema (nii kaua kui palju oled pannud).</p> <p>Allolevas näites kui taimeri aega on kulunud 60 sekundit, siis kaotatakse mäng.</p> 
	<p>Reageerib, kui oled jõudnud raja lõppu.</p> <p>Näiteks kui jõutakse raja lõppu, mängitakse hetkel dramaatilist muusikat</p> 
	<p>Reageerib siis, kui on kokku põrganud teise objekti või tegelasega, olenevalt värvist, tüübist, jne.</p> <p>Näiteks kui põrkad kokku ükskõik millega (pole praegu tähtis, mis see on), siis hakkad helendama</p> 
	<p>Reageerib, kui on kuulda häält.</p> <p>Näiteks kuuldes häält "arena" hakatakse õhku südameid laskma</p> 

 <p>see</p>	<p>Reageerib kui näeb objekti või tegelast.</p> <p>Näiteks puud nähes liigub selle poole</p> 
 <p>mouse</p>	<p>Saab määrata, mis juhtub, kui vajutada kas hiire vasakule või paremale nupule, hiire liigutamise peale või kui hiir liigub üle objekti</p> <p>Näiteks hiirt liigutades tegelane pöörab end</p> 
 <p>keyboard</p>	<p>Laseb mängijal juhtida tegelast valitud klahvidega.</p> <p>Klaviatuuril nooli vajutades tegelane liigub.</p> 
 <p>more</p>	<p>Sellele nupule vajutades näeb lisakäske</p>
<p>Lisades olevad käsud</p>	

	<p>Reageerib tegelase elujõu muutusele.</p> <p>Kui tegelase elujõud langeb nulli, alustatakse mängu uuesti.</p> 
	<p>Teeb midagi kogu aeg.</p> <p>Näiteks rändab kogu aeg erinevas suunas mööda maailma.</p> 
	<p>Reageerib kui oled teel.</p> <p>Näiteks kui tegelane astub valgelt teelt kõrvale, kaotab ta mängu.</p> 
	<p>Saab tegelast rääkima panna!</p> <p>Peale kokkupõrget tegelane ütleb programmeerija poolt sisestatud teksti.</p> 

Tegelase seaded

	Selle käsuga saab mängijat ja objekte programmeerida
	Selle käsuga saab muuta mängija või objekti seadeid.
	Selle käsuga saab teise nime kas mängijale või objektile.
	Selle käsuga saab mängijaid või objekte teise kohta tõsta.
	Selle käsuga saab kopeerida mängijad või objekte.
	Selle käsuga saab muuta valitud objekti suurust.
	Selle käsuga saab pöörata valitud objekti.
	Selle käsuga saab liigutada valitud objekti kõrgemale ja madalamale.